

Εσωτερικοί Κανονισμοί

1,00 ΓΕΝΙΚΑ

1,01 Δικαίωμα συμμετοχής στις εσωτερικές διοργανώσεις (ομαδικές-ατομικές) του συλλόγου έχουν όλοι οι εγκεκριμένοι,εγγεγραμμένοι και οικονομικά ενήμεροι παίκτες-αθλητές προς τον σύλλογο.

1,02 Ένας παίκτης-αθλητής έχει το δικαίωμα να είναι εγγραμμένος και οικονομικά ενήμερος σε όσους συλλόγους του ιδίου αντικειμένου και σκοπού θέλει.Η συμμετοχή του στις εσωτερικές διοργανώσεις(ομαδικές-ατομικές) του συλλόγου μας επιτρέπεται αφού δεν συμμετέχει σε καμία άλλη εσωτερική διοργάνωση(ομαδική-ατομική) άλλου συλλόγου του ιδίου σκοπού και αντικειμένου που μπορεί να είναι εγγεγραμμένος και οικονομικά ενήμερος. Εξαιρούνται της παραγράφου αυτής οι γυναίκες παίκτριες αθλήτριες όπου επιτρέπεται η συμμετοχή τους σε ατομικές διοργανώσεις **και μόνου**, άλλου συλλόγου ιδίου σκοπού και αντικειμένου, από την στιγμή που ο σύλλογος μας δεν πραγματοποιεί εσωτερικό ατομικό πρωτάθλημα γυναικών παικτριών αθλητριών.

1,03 Τα ιδρυτικά μέλη του συλλόγου που δέν είναι ενεργοί παίκτες του συλλόγου και οικονομικά ενήμεροι προς τον σύλλογο διατηρούν εσαεί το δικαίωμα του εκλέγειν.

1,04 Όλοι οι αγώνες θα διεξάγονται στις ημερομηνίες και έδρες σύμφωνα με το πρόγραμμα κλήρωσης της επιτροπής διεξαγωγής πρωταθλήματος και κυπέλλου.

1,05 Όλοι οι παίκτες-αθλητές που συμμετέχουν στους αγώνες πρέπει να έχουν κλείσει το 18ο έτος της ηλικίας τους. Σε αντίθετη περίπτωση πρέπει να φέρουν έγγραφη συγκατάθεση των γονέων τους.

1,06 Αν μια ομάδα δεν αγωνισθεί αδικαιολόγητα σε τέσσερα (4) παιχνίδια από πρωτάθλημα και κύπελλο ή δύο (2) συνεχόμενα, τότε αυτομάτως αποβάλλεται από το αγωνιστικό πρόγραμμα του συλλόγου και όλοι οι αγώνες του αγωνιστικού προγράμματος κατοχυρώνονται υπέρ των αντιπάλων ομάδων με σκόρ 11-0.

1,07 Η αλλαγή έδρας ή μεταφορά αγώνα σε άλλη έδρα γίνεται κατόπιν έγγραφης ενημέρωσης στο Δ.Σ. του συλλόγου.

1,08 Ωρα έναρξης των αγώνων είναι η 21:00. Οι ομάδες υποχρεούνται να βρίσκονται στην έδρα διεξαγωγής του αγώνα τουλάχιστον 15 λεπτά πριν την έναρξή του για την συμπλήρωση του φύλλου αγώνος. Αν μια ομάδα κατά την ώρα έναρξης του αγώνα δεν έχει τουλάχιστον 2 παίκτες παρόντες τότε δίνεται 15 λεπτά παράταση και αν μέχρι τότε δεν συμπληρώσει τους απαιτούμενους (2) παίκτες τότε ο αγώνας κατακυρώνεται 20-0 υπέρ της ομάδας που είναι παρούσα.

1,09 Οι αρχηγοί πρέπει να είναι εφοδιασμένοι με τις ταυτότητες των παικτών-αθλητών της ομάδας τους. Οι αρχηγοί είναι υποχρεωμένοι να ελέγχουν τις ταυτότητες των παικτών-αθλητών της αντίπαλης ομάδας. Αν λείπει η ταυτότητα παίκτη-αθλητή που πρόκειται να αγωνισθεί δεν μπορεί να αγωνισθεί.

1,10 Αρχηγός φιλοξενούμενης ομάδας ο οποίος παρατήρησε οποιαδήποτε ακαταλληλότητα σε έδρα (π.χ. ακατάλληλος στόχος, φωτισμός, απόσταση ρίψης κλπ.) πρέπει να τις καταγγείλει εγγράφως στο Δ.Σ. Ένσταση για τους παραπάνω λόγους επιτρέπεται να γίνει πριν την έναρξη του αγώνα.

1,11 Ο ιδιοκτήτης της έδρας και ο αρχηγός της γηπεδούχου ομάδος είναι συνυπεύθυνοι για την ομαλή διεξαγωγή του αγώνα. Κατά την διάρκεια του αγώνα απαγορεύεται η ενόχληση των παικτών.

1,12 Κατά την διεξαγωγή του πρωταθλήματος και κυπέλλου η κάθε μία ομάδα πρέπει να έχει ομοιόμορφη και ομοιόχρωμη εμφάνιση με τυπωμένο(το σήμα του Συλλόγου προαιρετικά) και το όνομα της υποχρεωτικά. Οι παίκτες-αθλητές είναι υποχρεωμένοι πριν και κατά την διάρκεια του αγώνα να φορούν τις εμφανίσεις τους. Προθεσμία 2 αγωνιστικών δίνεται σε νέες ομάδες για να προετοιμάσουν τις εμφανίσεις τους. Παίκτης-αθλητής που θα γραφτεί στην ομάδα του μετά την έναρξη του πρωταθλήματος και κυπέλλου θα είναι υποχρεωμένος να φέρει εμφάνιση μετά από δύο αγωνιστικές. Ο αρχηγός της αντίπαλης ομάδας δικαιούται να ζητήσει την συμμόρφωση προς τον κανονισμό, αλλιώς έχει το δικαίωμα να κάνει ένσταση στο φύλλο αγώνα.

1,13 Μία ομάδα θεωρείται ότι έχει διαλυθεί μόνο στην περίπτωση που στην σύνθεση της έχει παραμείνει μόνο ένας(1) παίκτης. Στην περίπτωση αυτή η ομάδα που διαλύθηκε θα πρέπει να ενημερώνει και να προσκομίζει στο Δ.Σ. έγγραφο με το οποίο θα πιστοποιεί την διάλυση της.

1,14 Όταν ένας μέλος-παίκτης μίας ομάδας που έχει δηλωθεί στην συγκεντρωτική κατάσταση της ομάδας που έχει κατατεθεί στην έναρξη ή και κατά την διάρκεια της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου αποφασίσει να παραιτηθεί απο την ομάδα του, τότε ο αρχηγός της ομάδας του υποχρεούται να ενημερώσει εγγράφως το Δ.Σ. και την Αγωνιστική Επιτροπή του συλλόγου για την παραίτηση του παίκτη.

1,15 Το αγωνιστικό σύστημα και ο τρόπος διεξαγωγής που αφορά τις ομαδικές διοργανώσεις (Πρωτάθλημα-Κύπελλο) καθορίζεται απο το Δ.Σ. για κάθε τρέχουσα αγωνιστική περίοδο.

1,16 Το αγωνιστικό σύστημα που αφορά τις ομαδικές διοργανώσεις (Πρωτάθλημα-Κύπελλο) είναι κοινό για κάθε τρέχουσα αγωνιστική περίοδο.

1,17 Οι ενστάσεις για παραπτώματα παικτών αθλητών ή ομάδων, μπορούν να γίνονται **πρίν - κατά την διάρκεια - μετά το τέλος του αγώνα**, μέχρι οι παίκτες αθλητές των ομάδων να απομακρυνθούν από την έδρα που αγωνίζονται.

1,18 Απόλυτη ισοβαθμία στην κανονική διάρκεια του Πρωταθλήματος, έχουμε όταν δύο ομάδες ή περισσότερες έχουν τούς ίδιους βαθμούς στην γενική κατάταξη και τα ίδια κερδισμένα αλλά και χαμένα Legs. Σε άλλη περίπτωση η καλύτερη διαφορά κρίνει την τελική κατάταξη των απόλυτα ισοβαθμούντων ομάδων. Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας δύο ή περισσότερων ομάδων κατά την διάρκεια του Πρωταθλήματος/Κυπέλλου, τότε λαμβάνεται υπ'όψιν **α)** οι N-I-H στα μεταξύ τους παιχνίδια **β)** η διαφορά που προκύπτει από τα μεταξύ τους παιχνίδια γ) αγώνας μπαράζ.

1,19 Το αποτέλεσμα των αγώνων θα που προκύπτουν από BYE θα είναι το **20-0** ενώ το αποτέλεσμα των αγώνων που θα προκύπτει από "άνευ αγώνα"(α/α) θα είναι το **11-0**.

2,00 ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ

2,01 Το πρωτάθλημα διεξάγεται σε έναν η περισσότερους ομίλους περιφερειακά η αριθμητικά (ανάλογα με τον αριθμό και τις περιοχές των ομάδων), σε δύο γύρους ή και περισσότερους, αν αυτό χρειάζεται για να συμπληρώνετε η αγωνιστική περίοδος , στις έδρες των ομάδων. Στην περίπτωση διαδικασίας ομίλων θα προκρίνονται στην τελική φάση των 8 , ισόποσες ποσοστιαία ομάδες η συγκεκριμένος αριθμός ομάδων από τον κάθε όμιλο(4+4 αν πρόκειται για δυο ομίλους, 2+2+2 και οι 2 καλύτεροι τρίτοι μετά από αγώνες μπαράζ μεταξύ των τριών τρίτων ομάδων από κάθε όμιλο σε περίπτωση που οι όμιλοι είναι τρεις , και 2+2+2+2 σε περίπτωση που οι όμιλοι είναι τέσσερις). Σε περίπτωση που υπάρχει μόνο ένας όμιλος τότε μετά το τέλος της κανονικής περιόδου(Α' Γύρος-Β' Γύρος) θα πραγματοποιούνται αγώνες PLAY OFF. Οι πρώτες οκτώ (8) ομάδες θα παίζουν ως εξής (1-

8 , 4-5 , 3-6 , 2-7) σε διπλά παιχνίδια στις έδρες της κάθε ομάδας εκτός από την περίπτωση που χρειάζεται αγώνας μπαράζ στα μεταξύ τους παιχνίδια και του τελικού που θα γίνονται σε ουδέτερη έδρα(η στην έδρα του συλλόγου η σε χώρο που θα ορίσει το ΔΣ).

Θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί η διαδικασία PLAY OFF και για τις κατατακτικές θέσεις 5 - 8 , 9 - 12 κλπ εαν και εφόσον αυτό το απαιτεί ο αριθμός των ομάδων του ομίλου και το επιτρέπουν και τα χρονικά περιθώρια της εκάστοτε αγωνιστικής περιόδου,όπως επίσης και ο αποφασιζόμενος τρόπος διεξαγωγής των PLAY OFF θα γίνεται απο το ΔΣ.Σε περίπτωση που υπάρχουν δυο όμιλοι που όμως δεν είναι ισόποσοι σε ομάδες τότε ο αριθμός των ομάδων που θα προκρίνονται στην τελική φάση θα αποφασίζετε από το Δ.Σ. πριν την έναρξη των αγωνιστικών του Πρωταθλήματος.

2,02 Στην περίπτωση των τριών ομιλών οι ομάδες που θα παίζουν στην διαδικασία των μπαράζ για την πρόκριση τους στην οκτάδα θα παίζουν μεταξύ τους αγώνες Round Robin για την πρόκριση των δύο εξ αυτών στα τελικά.

2,03 Ο τελικός του Πρωταθλήματος θα διεξάγεται σε μια προεπιλεγμένη τοποθεσία και ημερομηνία που θα ορίσει το Δ.Σ. του Συλλόγου για να ανακηρυχθεί η πρωταθλήτρια ομάδα.

2,04 Ο κάθε αγώνας περιλαμβάνει: 16 μονούς αγώνες best of 1 leg και 2 διπλούς αγώνες best of 3 legs με απευθείας μέτρηση (straight start) και τελείωμα με διπλό (double out).

2,05 Στο σύνολο 16 μονών και 2 διπλών παιχνιδιών, νικήτρια ομάδα θα είναι αυτή η οποία θα συμπληρώσει πρώτη 11 βαθμούς και άνω.

2,06 Βαθμολογία: Νίκη 4 βαθμούς, Ισοπαλία 2 βαθμούς και Ήττα 1 βαθμό. Κάθε νίκη σε μονό παιχνίδι βαθμολογείται με 1 βαθμό και κάθε διπλό με 2 βαθμούς. Στο φύλλο αγώνος πρέπει να αναγράφεται το ακριβές σκορ π.χ.(1-0) , (0-1) , (2 - 0), (2 - 1), (1 - 2), (0 - 2) για κάθε μόνο και διπλό αγώνα .

2,07 Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας στο τέλος του τελικού γύρου του πρωταθλήματος, διεξάγεται επαναληπτικός αγώνας μεταξύ των ομάδων που διεκδικούν θέση που κρίνει την είσοδό τους στα τελικά(PLAY OFF) στην έδρα του ισχυρού. Εάν και στον αγώνα αυτό οι ομάδες έρθουν ισόπαλες τότε η κάθε ομάδα ονομάζει έναν παίκτη-αθλητή ο οποίος θα την αντιπροσωπεύσει στο τελευταίο leg (Αγώνας Μπαράζ) που βρίσκεται στο φύλλο αγώνα. Οι δύο παίκτες-αθλητές θα ρίξουν για BULL με πρώτον αυτόν που ορίζεται σαν γηπεδούχος από το φύλλο αγώνα. Ξεκινά πρώτος αυτός που θα ρίξει το βέλος πιο κοντά στο κέντρο.Ο αγώνας αυτός (μπαράζ) θα είναι best of 1 leg και θα δώσει τον νικητήριο πόντο στην ομάδα του.

2,08 Πριν από την έναρξη του αγώνα οι δύο αρχηγοί γράφουν στο φύλλο αγώνα μυστικά την σύνθεση της ομάδος στα μονά μόνο, τα οποία είναι best of 1 Leg.Οι παίκτες που έχουν οριστεί ως βασικοί μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο στις συγκεκριμένες θέσεις που ορίζει το φύλλο αγώνα και όχι σε όποια θέση θέλουν (δηλαδή ο παίκτης της θέσης 1 μόνο στις θέσεις 1 , ο παίκτης της θέσης 2 μόνο στις θέσεις 2 , ο παίκτης της θέσης 3 μόνο στις θέσεις 3 , ο παίκτης της θέσης 4 μόνο στις θέσεις 4). Μετά το τέλος και του 16ου leg οι αρχηγοί έχουν στη διάθεσή τους 10 λεπτά χρόνο για να συμπληρώσουν τη σύνθεση των διπλών τα οποία είναι δύο (2) διπλοί αγώνες best of 3 Legs.Μεταξύ των μονών Legs οι διαγωνιζόμενοι παίκτες αθλητές θα έχουν δικαίωμα να ρίχνουν μόνον απο έξι (6) βελάκια για ζέσταμα.

2,09 Στο Φ.Α. η κάθε ομάδα συμπληρώνει 4 βασικούς παίκτες(1-2-3-4) και μέχρι τέσσερεις(4) αντικαταστάτες(1a-2b-3c-4d). Παίκτης που θα αναγράφεται στο φύλλο αγώνα στα μονά και δεν εμφανισθεί ή γίνει αλλαγή δεν έχει δικαίωμα να αγωνισθεί στα διπλά.Οι αντικαταστάτες παίκτες μπορούν να αντικαταστήσουν μόνο συγκεκριμένους παίκτες,δηλαδή **ο 1a μόνο του 1,ο 2b μόνο του 2,ο 3c μόνο του 3 και ο 4d μόνο του 4 στις συγκεκριμένες θέσεις και μόνο που**

προκαθορίζει το φύλλο αγώνα. Οι αναπληρωματικοί παίκτες έχουν το δικαίωμα να αγωνισθούν στα διπλά χωρίς την απαραίτητη συμμετοχή τους στα μονά, και χωρίς να παίζει ρόλο η σειρά τους που είναι γραμμένη στο Φ.Α.

2,10 Ένας βασικός παίκτης έχει το δικαίωμα να αγωνιστεί σε τέσσερα (4) legs στην διαδικασία των δεκαέξι (16) μονών legs. Σε περίπτωση που βασικός παίκτης χρησιμοποιηθεί σε λιγότερα από τέσσερα (4) legs τότε την θέση του μπορεί να την αντικαταστήσει μόνο ο αντίστοιχος αντικαταστάτης του (1a-2b-3c-4d) για τις συγκεκριμένες θέσεις που δεν θα αγωνιστεί.

2,11 Οι αντικαταστάτες που είναι δηλωμένοι στο φύλλο αγώνα επιτρέπεται να χρησιμοποιηθούν μόνο για να αντικαταστήσουν τους βασικούς παίκτες που έχουμε ορίσει από την αρχή. Επιτρέπεται να αντικαταστήσουν τον βασικό ή τον αναπληρωματικό που έχουν οριστεί να αντικαταστήσουν αντίστοιχα, σε περισσότερα από τα δηλωμένα legs που έχουμε ορίσει, μόνο σε περίπτωση απουσίας παίκτη ή σοβαρού τραυματισμού του. Στην περίπτωση αυτή ο παίκτης που αντικαταστάται δεν μπορεί να ξαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.

2,12 Η γηπεδούχος ομάδα ξεκινά να κάνει τσοκ στον πίνακα και ο παίκτης της ξεκινά πρώτος την ρίψη.

2,13 Το αποτέλεσμα του αγώνα πρέπει να κοινοποιηθεί στην επιτροπή διεξαγωγής πρωταθλήματος και κυπέλλου ΕΩΣ την επόμενη μέρα από την διεξαγωγή του αγώνα από τον αρχηγό ή κάποιον παίκτη-αθλητή της νικήτριας ομάδας. Σε περίπτωση ισοπαλίας ενημερώνουν και οι δύο αρχηγοί **υποχρεωτικά**.

2.14 Το αποτέλεσμα θα αναφέρετε ως έξεις : ΟΜΑΔΑ Α vs. ΟΜΑΔΑ Β = ΤΕΛΙΚΟ ΣΚΟΡ (πχ. 20-0 , 19-1 , 18-2 , 17-3 , 16-4 , 15-5 , 14-6 , 13-7 , 12-8 , 11-9 , 10-10 , 9-11 , 8-12 , 7-13 , 6-14 , 5-15 , 4-16 , 3-17 , 2-18 , 1-19 , 0-20).

2,15 Σε περίπτωση που χρειάζεται να γίνει αγώνας μπαράζ κατά την διάρκεια των PLAY OFF τότε αυτός θα γίνει στην έδρα του ισχυρού και θα πρέπει να γίνεται εντός της ίδιας εβδομάδας και πριν από την επόμενη αγωνιστική είτε αυτή είναι πρωταθλήματος είτε κυπέλλου.

2,16 Η βαθμολογία των ομάδων κατά την διάρκεια της αγωνιστικής περιόδου (Α΄ Γύρος - Β΄ Γύρος) και όχι κατά την διάρκεια των PLAY OFF ή των μπαράζ και ανεξάρτητα από το τελικό σκόρ ενός αγώνα καθορίζεται ως εξής: Νίκη τέσσερεις (4) βαθμούς , Ισοπαλία δύο (2) βαθμούς , Ήττα ένας (1) βαθμός.

2,17 Όλα τα legs μονά και διπλά που στο σύνολο τους απαρτίζουν έναν αγώνα θα πρέπει να παίζονται ανεξάρτητα από το αν έχει κριθεί το αποτέλεσμα του αγώνα πριν αυτά ολοκληρωθούν. Σε περίπτωση που το αποτέλεσμα έχει κριθεί πριν παιχτούν όλα τα legs και η μία από τις δύο ομάδες (γηπεδούχος ή φιλοξενούμενη) ζητήσει από την αντίπαλη ομάδα να ολοκληρωθεί η διαδικασία των legs και αυτή το αρνηθεί τότε τα υπόλοιπα legs αλλά και οι υπόλοιποι πόντοι αυτόματα κατοχυρώνονται υπέρ της ομάδας που ζήτησε να τα παίξει.

2,18 Όλοι οι αγώνες κατά την διαδικασία των play off είναι υποχρεωτικοί, ομάδα που δεν παρουσιασθεί να αγωνιστεί, χάνει αυτόματα όλη την σειρά των αγώνων της συγκεκριμένης φάσης και συνεχίζει ως χαμένη στην επόμενη φάση των play off.

3,00 ΚΥΠΕΛΛΟ

3,01 Το Κύπελλο θα μπορεί να διεξαχθεί με δυο διαδικασίες. Είτε με την διαδικασία ομίλων είτε με

την διαδικασία πυραμίδας. Η διαδικασία που θα ακολουθείτε θα εξαρτάται από τον αριθμό των ομάδων που συμμετέχουν και από τα χρονικά περιθώρια που υπάρχουν στην αγωνιστική περίοδο.

3,02 Σε περίπτωση που οι αγώνες του Κυπέλλου θα γίνονται σε ομίλους ,θα προκρίνονται ισόποσες ποσοστιαία ομάδες από κάθε όμιλο στην επόμενη φάση, και θα γίνονται Round Robin σε ένα γύρο.

3,03 Σε περίπτωση ισοβαθμίας στους ομίλους θα γίνονται αγώνες μπαράζ για την τελική κατάταξη σε αυτούς.

3,04 Οι φάσεις που ορίζονται ότι οι αγώνες θα είναι διπλοί(εντός/εκτός έδρας),καθορίζονται από το Δ.Σ. με κριτήριο τον αριθμό των εκάστοτε συμμετεχόντων ομάδων στο θεσμό, και σε περίπτωση που δυο ομάδες έχουν κάνει από μια νίκη τότε θα γίνετε αγώνας μπαράζ σε ουδέτερη έδρα για την ανάδειξη της νικητήριας ομάδας.

3,05 Όλα τα παιχνίδια των ομιλών και των επόμενων φάσεων θα γίνονται στις έδρες των ομάδων(μαγαζιά).

3,06 Ο Τελικός του Κυπέλλου θα διεξάγεται σε μία προεπιλεγμένη τοποθεσία και ημερομηνία που θα ορίσει το Δ.Σ. του Συλλόγου για να ανακηρυχθεί η Κυπελλούχος ομάδα.

3,07 Σε περίπτωση που χρειάζεται να γίνει αγώνας μπαράζ τότε αυτός πρέπει να γίνεται εντός της ίδιας εβδομάδας και πριν από την επόμενη αγωνιστική είτε αυτή είναι πρωταθλήματος είτε κυπέλλου.

3,08 Η βαθμολογία στους προκριματικούς ομίλους του κυπέλλου θα είναι Νίκη 4 βαθμούς, Ισοπαλία 2 βαθμούς, Ήττα 1 βαθμός.

3,09 Η κλήρωση του Κυπέλλου θα γίνετε με την διαδικασία πυραμίδας (τυχερή κλήρωση), και ανάλογα με τον αριθμό των ομάδων, θα προκύπτουν όσο αυτό είναι δυνατόν ισόποσα bye.

3,10 Όλοι οι αγώνες σε όλες τις φάσεις του Κυπέλλου θα είναι νοκ-άουτ(ένας αγώνας) , και σε κάθε επόμενη φάση του θα πραγματοποιείται εκ νέου κλήρωση με τις προκριθέντες ομάδες.

3,11 Όλοι οι αγώνες θα γίνονται στις έδρες των ομάδων όπως αυτό προκύπτει από την κλήρωση εκτός του τελικού και των μπαράζ που θα ορίζεται από το Δ.Σ.

3,12 Σε περίπτωση ισοπαλίας κατα την διάρκεια διεξαγωγής αγώνα νοκ-άουτ τότε η κάθε ομάδα θα ορίζει έναν παίκτη-αθλητή που θα διαγωνίζεται με τον αντίστοιχο αντίπαλο σε αγώνα best of 1 leg.

4,00 ΑΤΟΜΙΚΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΑΝΔΡΩΝ

4,01 Το κόστος συμμετοχής στα εσωτερικά ατομικά τουρνουά του συλλόγου καθορίζεται μετά από έγκριση της γενικής συνέλευσης.

4,02 Ο αριθμός των ατομικών τουρνουά είναι 12.

4,03 Τα ατομικά τουρνουά διεξάγονται σε δύο φάσεις:

1Η ΦΑΣΗ

- ΣΥ.ΝΤ.ΕΛ. "Open League"

2Η ΦΑΣΗ

- ΣΥ.ΝΤ.ΕΛ. "Premier League"
- ΣΥ.ΝΤ.ΕΛ. "Growth League"

4,04 Open League

- Η Open League έχει αγωνιστική διάρκεια 9 ατομικών τουρνουά.
- Ανάλογα με τον αριθμό των συμμετοχών του κάθε τουρνουά οι αθλητές θα χωρίζονται σε 4 ή 8 ομίλους.

- Η κατανομή των αθλητών στους ομίλους θα γίνεται ως εξής:

α) Οι 8 πρώτοι της γενικής βαθμολογίας της Open League αποτελούν τους seeded αθλητές του εκάστοτε τουρνουά και αυτοί είναι οι επικεφαλής του κάθε ομίλου (στο πρώτο και μόνο ατομικό τουρνουά κάθε έτους θα λαμβάνονται υπόψιν ως seeded οι 8 πρώτοι της τελικής βαθμολογικής κατάταξης της προηγούμενης περιόδου).

Ο ορισμός των seeded αθλητών στον κάθε όμιλο θα διαφέρει ανάλογα με τον αριθμό των ομίλων που έχουν δημιουργηθεί την συγκεκριμένη αγωνιστική. Πιο συγκεκριμένα:

Τουρνουά 4 Ομίλων

Όμιλος 1	Όμιλος 2	Όμιλος 3	Όμιλος 4
no1 - no8	no5 - no4	no3 - no6	no7 - no2

Τουρνουά 8 Ομίλων

Όμιλος 1	Όμιλος 2	Όμιλος 3	Όμιλος 4	Όμιλος 5	Όμιλος 6	Όμιλος 7	Όμιλος 8
no1	no8	no5	no4	no3	no6	no7	no2

β) Όλοι οι υπόλοιποι αθλητές θα τοποθετούνται τυχαία στους ομίλους μετά από κλήρωση.

- Σε περίπτωση που ο αριθμός των συμμετοχών σε κάποιο τουρνουά είναι κάτω των 16, θα αποφασίζεται εκείνη την στιγμή από τους υπεύθυνους της διοργάνωσης ο καλύτερος τρόπος διεξαγωγής του (π.χ. δημιουργία άλλου αριθμού ομίλων, χρήση απευθείας νοκ-άουτ πυραμίδας κτλ.) ή ακόμα και η ακύρωση του.

- Οι αγώνες στους ομίλους θα γίνονται με το σύστημα Round Robin και τα παιχνίδια θα είναι Best of 3.

- Από τους ομίλους προκρίνονται 4 ή 2 άτομα, ανάλογα αν το τουρνουά της συγκεκριμένης ημέρας διοργανώνεται με 4 ή 8 ομίλους αντίστοιχα.

- Η κατάταξη στους ομίλους εξαρτάται από τις περισσότερες νίκες που έχει πετύχει ο κάθε αθλητής κατά την διάρκεια των αγώνων.

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας 2, 3 ή περισσότερων αθλητών, κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση στον όμιλο αυτός που έχει καλύτερη διαφορά legs (κερδισμένα - χαμένα).

- Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας (νίκες - ήττες - διαφορά legs) 2 αθλητών τότε κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση στον όμιλο αυτός που έχει κερδίσει στο μεταξύ τους παιχνίδι.

- Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας (νίκες - ήττες - διαφορά legs) 3 ή περισσότερων αθλητών στους ομίλους και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση (ή θέσεις) η οποία δίνει πρόκριση στην φάση των 16, πραγματοποιούνται αγώνες μπαράζ με το σύστημα Round Robin. Τα παιχνίδια είναι Best of 1 και κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός που θα σημειώσει τις περισσότερες νίκες. Η τελευταία διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι να κλείσουν όλες οι θέσεις οι οποίες δίνουν πρόκριση στην επόμενη φάση.

- Οι chalkers στους ομίλους ορίζονται από τους υπεύθυνους της διοργάνωσης.

- Οι τελευταίοι της κατάταξης του κάθε ομίλου θα είναι οι chalkers των πρώτων αγώνων της φάσης των 16.

- Στην φάση των 16, οι αθλητές που προκρίθηκαν από τους ομίλους τοποθετούνται σε νοκ-άουτ πυραμίδα με τις επιμέρους θέσεις να κατανομούνται ως εξής:

Τουρνουά 4 Ομίλων

1) 1ος Ομίλου 1	9) 1ος Ομίλου 3
2) 4ος Ομίλου 2	10) 4ος Ομίλου 4
3) 2ος Ομίλου 2	11) 2ος Ομίλου 4
4) 3ος Ομίλου 1	12) 3ος Ομίλου 3
5) 2ος Ομίλου 1	13) 2ος Ομίλου 3
6) 3ος Ομίλου 2	14) 3ος Ομίλου 4
7) 1ος Ομίλου 2	15) 1ος Ομίλου 4
8) 4ος Ομίλου 1	16) 4ος Ομίλου 3

Τουρνουά 8 Ομίλων

1) 1ος Ομίλου 1	9) 1ος Ομίλου 5
2) 2ος Ομίλου 4	10) 2ος Ομίλου 8
3) 1ος Ομίλου 2	11) 1ος Ομίλου 6
4) 2ος Ομίλου 3	12) 2ος Ομίλου 7
5) 1ος Ομίλου 3	13) 1ος Ομίλου 7
6) 2ος Ομίλου 2	14) 2ος Ομίλου 6
7) 1ος Ομίλου 4	15) 1ος Ομίλου 8
8) 2ος Ομίλου 1	16) 2ος Ομίλου 5

- Όλα τα παιχνίδια στην φάση των 16 μέχρι και τον τελικό είναι Best of 7.

- Οι ηττημένοι των αγώνων της νοκ-άουτ πυραμίδας των 16 θα είναι οι chalkers του αγώνα που θα ακολουθήσει μετά τον δικό τους.

- Η βαθμολογία που λαμβάνει ο κάθε αθλητής ανάλογα με την θέση του στο τέλος του κάθε τουρνουά είναι η εξής:

Θέση 1η :	12 βαθμοί
Θέση 2η :	10 βαθμοί
Θέση 3η - 4η:	8 βαθμοί
Θέση 5η - 8η:	4 βαθμοί
Θέση 9η - 16η:	2 βαθμοί
Θέσεις ομίλων:	1 βαθμός

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας μεταξύ 2 αθλητών στην γενική βαθμολογία της Open League μετά και το τέλος του 9ου ατομικού τουρνουά και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση η οποία προκρίνει τον αθλητή στην Premier League, θα γίνει αγώνας μπαράζ Best of 7 μεταξύ τους και ο νικητής θα καταλάβει την εν λόγω θέση.

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας μεταξύ 3 ή περισσότερων αθλητών στην γενική βαθμολογία της Open League μετά και το τέλος του 9ου ατομικού τουρνουά και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση (ή θέσεις) η οποία προκρίνει τον αθλητή στην Premier League, θα γίνουν αγώνες μπαράζ Best of 5 μεταξύ τους με το σύστημα Round Robin. Ο αθλητής (ή αθλητές) με τις περισσότερες νίκες θα καταλάβει την εν λόγω θέση (ή θέσεις). Σε περίπτωση που υπάρχει νέα ισοβαθμία η κατάταξη θα υπολογίζεται με βάση την καλύτερη διαφορά στα legs. Εάν και στην διαφορά των leg υπάρχει ισοβαθμία, τότε:

α) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 2 αθλητών, θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός που έχει κερδίσει στο μεταξύ τους παιχνίδι κατά την διάρκεια της διαδικασίας του Round Robin και

β) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 3 ή περισσότερων αθλητών, όλοι οι ισοβαθμούντες θα διαγωνιστούν με την διαδικασία του 9 Darts High Score.

4,05 Premier League

- Η Premier League έχει αγωνιστική διάρκεια 3 ατομικών τουρνουά.

- Οι 12 πρώτοι αθλητές της τελικής γενικής βαθμολογίας της Open League θα συμμετάσχουν στην Premier League.

- Η βαθμολογία που έχουν συγκεντρώσει οι αθλητές στην Open League δεν μεταφέρεται στην Premier League και όλοι οι αθλητές ξεκινάνε την νέα κατηγορία με 0 (μηδέν) βαθμούς.

- Όλοι οι παίκτες θα αναμετρηθούν μεταξύ τους με το σύστημα του Round Robin.

- Ο αριθμός των παιχνιδιών που θα πραγματοποιηθούν στο κάθε τουρνουά είναι: 4 στο πρώτο, 4 στο δεύτερο και 3 στο τρίτο.

- Όλα τα παιχνίδια θα είναι Best of 7 και οι παίκτες θα παίρνουν 3 βαθμούς για κάθε νίκη που θα σημειώνουν και 1 βαθμό για την ήττα.

- Οι chalkers θα ανακοινωθούν μαζί με το πρόγραμμα της Premier League.

- Όποιος απουσιάζει από τον αγωνιστικό χώρο την ώρα έναρξης του αγώνα του θα βαθμολογείται με 0 βαθμούς και ο αγώνας θα έχει τυπικό σκορ 4-0.

- Στην περίπτωση όπου αθλητής για οποιονδήποτε λόγο δεν συμμετάσχει τουλάχιστον στους μισούς αγώνες της Premier League αποβάλλεται από το τουρνουά, όλοι οι αγώνες του θα υπολογιστούν ως μη γενόμενοι και όλοι οι αθλητές οι οποίοι αγωνίστηκαν μαζί του ή επρόκειτο να αγωνιστούν θα κατοχυρώσουν ως νίκη υπέρ τους τον συγκεκριμένο αγώνα με τυπικό σκορ 4-0.

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας 2, 3 ή περισσότερων αθλητών στην γενική βαθμολογία μετά και την τελευταία αγωνιστική της Premier League, κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός που έχει καλύτερη διαφορά legs (κερδισμένα - χαμένα).
- Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας 2 αθλητών (βαθμολογία & διαφορά legs) μετά και την τελευταία αγωνιστική της Premier League, θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός ο οποίος κέρδισε στο μεταξύ τους παιχνίδι.
- Σε περίπτωση απόλυτης ισοβαθμίας 3 ή περισσότερων αθλητών (βαθμολογία & διαφορά legs) μετά και την τελευταία αγωνιστική της Premier League και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση ή θέσεις της πρώτης οκτάδας, όλοι οι ισοβαθμούντες αθλητές θα αγωνιστούν μεταξύ τους με το σύστημα Round Robin σε Best of 5 παιχνίδια και θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση ο αθλητής ή οι αθλητές που θα σημειώσουν τις περισσότερες νίκες. Σε περίπτωση που υπάρχει νέα ισοβαθμία η κατάταξη θα υπολογίζεται με βάση την καλύτερη διαφορά στα legs. Εάν και στην διαφορά των leg υπάρχει ισοβαθμία, τότε:
 - α) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 2 αθλητών, θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός που κέρδισε στο μεταξύ τους παιχνίδι κατά την διάρκεια της διαδικασίας του Best of 5 Round Robin και
 - β) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 3 ή περισσότερων αθλητών, όλοι οι ισοβαθμούντες θα διαγωνιστούν με την διαδικασία του 9 Darts High Score.
- Μετά το τέλος της διεξαγωγής όλων των αγώνων, η τελική γενική βαθμολογία θα αναδείξει:
 - α) τον πρωταθλητή της Premier League για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο και
 - β) το σύνολο των ατόμων που απαιτούνται για να εκπροσωπηθεί ο σύλλογος στους ετήσιους διασυλλογικούς αγώνες για την ανάδειξη της Εθνικής Ομάδας.

4,06 Growth League

- Η Growth League έχει αγωνιστική διάρκεια 3 ατομικών τουρνουά.
- Όλες οι θέσεις από την 13η και μετά της τελικής γενικής βαθμολογίας της Open League, θα απαρτίζουν την Growth League.
- Η Growth League θα συνεχίσει με τον ίδιο τρόπο της Open League την διεξαγωγή των υπολοίπων τουρνουά (όμιλοι στην αρχή και νοκ-άουτ πυραμίδα έπειτα).
- Όλοι οι βαθμοί που έχουν συγκεντρώσει οι παίκτες στα τουρνουά της Open League ισχύουν και μεταφέρονται ως έχουν στην Growth League.
- Οι θέσεις 13 έως 20 της Open League θα αποτελέσουν τους νέους seeded παίκτες των ομίλων για το 1ο ατομικό τουρνουά της Growth League και από εκεί και πέρα τις seeded θέσεις θα καταλαμβάνουν οι εκάστοτε 8 πρώτοι της νέας βαθμολογίας.
- Σε περίπτωση ισοβαθμίας μεταξύ 2 αθλητών στην γενική βαθμολογία μετά και την τελευταία αγωνιστική της Growth League και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση της πρώτης οκτάδας, θα γίνει αγώνας μπαράζ Best of 7 μεταξύ τους και ο νικητής θα καταλάβει την εν λόγω θέση.
- Σε περίπτωση ισοβαθμίας 3 ή περισσότερων αθλητών στην γενική βαθμολογία μετά και την τελευταία αγωνιστική της Growth League και εφόσον η ισοβαθμία αφορά θέση ή θέσεις της πρώτης οκτάδας, όλοι οι ισοβαθμούντες αθλητές θα αγωνιστούν μεταξύ τους με το σύστημα Round Robin σε Best of 5 παιχνίδια και θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση ο αθλητής ή οι αθλητές που θα σημειώσουν τις περισσότερες νίκες. Σε περίπτωση που υπάρχει νέα ισοβαθμία η κατάταξη θα

υπολογίζεται με βάση την καλύτερη διαφορά στα legs. Εάν και στην διαφορά των leg υπάρχει ισοβαθμία, τότε:

α) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 2 αθλητών, θα κατατάσσεται σε υψηλότερη θέση αυτός που κέρδισε στο μεταξύ τους παιχνίδι κατά την διάρκεια της διαδικασίας του Round Robin

και

β) αν η ισοβαθμία είναι μεταξύ 3 ή περισσότερων αθλητών, όλοι οι ισοβαθμούντες θα διαγωνιστούν με την διαδικασία του 9 Darts High Score.

- Ο πρώτος της γενικής βαθμολογίας θα στεφθεί Πρωταθλητής της Growth League.

4,07 Στην αρχή του κάθε αγώνα θα ρίχνει πρώτος για κέντρο (bull) ο πρώτος αναγραφόμενος στο φύλλο αγώνα. Πρώτος τις βολές του θα ξεκινά αυτός που θα ρίξει το βέλος του πιο κοντά στο bull. Έκτοτε, μέχρι και το τελευταίο leg, η σειρά θα εναλλάσσεται μεταξύ των δύο αθλητών.

4,08 Αθλητής ο οποίος αποχωρεί κατά την διάρκεια του τουρνουά χωρίς να έχει τελειώσει τις αγωνιστικές του υποχρεώσεις, θα μηδενίζεται για το συγκεκριμένο τουρνουά ανεξάρτητα με την όποια θέση και πόντους είχε καταλάβει μέχρι εκείνη την στιγμή.

4,09 Όλοι οι αθλητές οι οποίοι οφείλουν, με βάση τον κανονισμό, να εκτελέσουν χρέη chalker και για οποιονδήποτε λόγο δεν εκπληρώσουν την υποχρέωση τους αυτή, θα μηδενίζονται για το συγκεκριμένο τουρνουά ανεξάρτητα με την όποια θέση και πόντους έχουν καταλάβει σε αυτό κι επίσης θα τους αφαιρούνται 3 βαθμοί από την γενική βαθμολογία της κατηγορίας όπου αγωνίζονται εκείνη την στιγμή.

5,00 ΑΤΟΜΙΚΟ ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ ΓΥΝΑΙΚΩΝ

5,01 Το κόστος συμμετοχής στα εσωτερικά ατομικά τουρνουά του συλλόγου καθορίζεται μετά από έγκριση της γενικής συνέλευσης.

5,02 Ο αριθμός των βαθμολογικών τουρνουά του ΣΥ.ΝΤ.ΕΛ. θα καθορίζεται από το Δ.Σ.

5,03 Τα ατομικά τουρνουά γυναικών του ΣΥ.ΝΤ.ΕΛ. θα διεξάγονται με τον εξής τρόπο:

- ανάλογα με τον αριθμό των συμμετοχών θα χωρίζονται σε 1 ή 2 ή 3 ή 4 ομίλους.

- σε κάθε επόμενο τουρνουά ανάλογα με τον αριθμό των ομίλων θα μπαίνουν επικεφαλής στους αρχικούς ομίλους οι 1-2-3-4 πρώτες του προηγούμενου τουρνουά.

- οι παίκτριες θα χωρίζονται και θα κληρώνονται τυχερά σε ομίλους.

- στους ομίλους θα ακολουθείται διαδικασία Round Robin (όλες με όλες).

- η βαθμολογία κατάταξης των τουρνουά θα έχει ως εξής:

Νίκη **3** (τρεις) πόντους

Ήττα **1** (έναν) πόντο

- σε περίπτωση ισοβαθμίας μεταξύ παικτριών στο τέλος των βαθμολογικών τουρνουά θα γίνεται αγώνας μπαράζ μεταξύ των ισοβαθμούντων παικτριών Best of 3 Legs (δύο νικηφόρα) για την τελική κατάταξη.

5,04 Σε περίπτωση συμμετοχής μόνο δύο (2) παικτριών σε κάποιο βαθμολογικό τουρνουά τότε βαθμολογούνται και οι δύο παίκτριες με τρεις (3) βαθμούς και παίρνουν και επιπλέον ότι πόντους κερδίσουν από το μεταξύ τους παιχνίδι.

6,00 ΔΙΑΣΥΛΛΟΓΙΚΑ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ΕΘΝΙΚΗΣ

6,01 Όλοι όσοι επιθυμούν να συμμετέχουν στις διαδικασίες αυτών των τουρνουά είναι υποχρεωμένοι να ακολουθήσουν τους κανόνες που θα εφαρμόσει η αρμοδία επιτροπή σχετικά με την διαδικασία που θα ακολουθηθεί καθώς και το κόστος των τουρνουά αυτών.

7,00 ΕΓΓΡΑΦΕΣ - ΜΕΤΑΓΡΑΦΕΣ

7,01 Κάθε μέλος-παίκτης-αθλητής που εγγράφεται για πρώτη φορά στο σύλλογο ή που δεν είναι ταμειακώς ενήμερος για την τρέχουσα αγωνιστική περίοδο έχει το δικαίωμα να εγγραφεί οποιαδήποτε *στιγμή* της αγωνιστικής περιόδου σε οποιαδήποτε ομάδα σύμφωνα με τους όρους του καταστατικού του συλλόγου. Μετά από έγκριση του Δ.Σ μπορεί να αγωνισθεί αφού του χορηγηθεί η ανανεωθεί πρώτα η ταυτότητα παίκτη-αθλητή του συλλόγου.

7,02 Μεταγραφές παικτών που είναι δηλωμένοι σε ομάδες του συλλόγου, εγγεγραμμένοι και ταμειακώς ενήμεροι προς τον σύλλογο, επιτρέπονται στο διάστημα που προκύπτει μετά την επίσημη λήξη της αγωνιστικής περιόδου του αγωνιστικού προγράμματος και μέχρι την επίσημη ώρα έναρξης της 8ης αγωνιστικής της νέας αγωνιστικής περιόδου, ανεξάρτητα αν αυτή είναι αγωνιστική Πρωταθλήματος ή Κυπέλλου και εφόσον έχει τηρηθεί η σωστή μεταγραφική διαδικασία που ορίζει ο εσωτερικός κανονισμός του συλλόγου. Ο αρχηγός της ομάδας που είναι δηλωμένος ο ενδιαφερόμενος μέλος-παίκτης-αθλητής για μεταγραφή, θα πρέπει να συμπληρώσει την σχετική αίτηση μεταγραφής με όλα τα απαραίτητα στοιχεία που απαιτούνται και στην συνέχεια να την παραδώσει στην αρμόδια για τα θέματα αυτά Αθλητική Επιτροπή ή στο Δ.Σ. για την σχετική έγκριση και επικύρωση αυτής σε συγκεκριμένη ημερομηνία συνεδρίασης του Δ.Σ. όπου θα επικυρώνονται οι μεταγραφές της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου. Η ημερομηνία αυτή θα ανακοινώνεται στην πρώτη συγκέντρωση αρχηγών.

7,03 Κατά την διάρκεια της μεταγραφικής περιόδου ένα μέλος-παίκτης-αθλητής έχει το δικαίωμα να πραγματοποιεί μία και μόνο μεταγραφή από την ομάδα του σε κάποια άλλη ομάδα για κάθε επίσημη αγωνιστική περίοδο. Σε περίπτωση που το μέλος-παίκτης-αθλητής ζητήσει μεταγραφή κατά το διάστημα που προκύπτει μεταξύ του τέλους των δηλώσεων συμμετοχών ομάδων και της έναρξης της 8ης επίσημης αγωνιστικής της νέας αγωνιστικής περιόδου, θα επιτρέπεται μόνο εάν η ομάδα που ανήκει το μέλος-παίκτης-αθλητής βάσει της δηλώσεως συμμετοχής της ομάδας που έχει καταθέσει, παραμένει με τουλάχιστον τέσσερις παίκτες στην σύνθεση της.

7,04 *Για τα μέλη-παίκτες-αθλητές που είναι ταμειακώς ενήμερα προς τον σύλλογο για την νέα αγωνιστική περίοδο αλλά δεν έχουν δηλωθεί μετά τις προβλεπόμενες από τον εσωτερικό κανονισμό διαδικασίες σε κάποια ομάδα, η εγγραφή τους σε οποια ομάδα της αρεσκείας τους επιτρέπεται μέχρι το τέλος του πρώτου γύρου, δηλαδή μέχρι της ώρας 00:00 που τελειώνει η τελευταία αγωνιστική του πρώτου γύρου*.

7,05 Σε περίπτωση διάλυσης κάποιας ομάδας κατά την διάρκεια της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου και μετά την περίοδο των μεταγραφών, τότε οι παίκτες-αθλητές της διατηρούν το δικαίωμα συμμετοχής τους στα βαθμολογικά τουρνουά και επιτρέπεται η μεταγραφή των παικτών της ομάδας αυτής σε κάποια ομάδα της αρεσκείας τους μέχρι το τέλος του πρώτου γύρου, δηλαδή μέχρι της ώρας 24:00 που τελειώνει η τελευταία αγωνιστική του πρώτου γύρου.

7,06 Σε περίπτωση διάλυσης κάποιας ομάδας κατά την διάρκεια της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου η γενική βαθμολογία παραμένει ως έχει και οι τρέχουσες αγωνιστικές της ομάδας που διαλύθηκε κατοχυρώνονται υπέρ των υπολοίπων ομάδων.

7,07 Παίκτες-αθλητές που έπαιζαν σε ατομικό ή ομαδικό εσωτερικό πρωτάθλημα άλλου συλλόγου

του ιδίου σκοπού και αντικειμένου θα επιτρέπεται να εγγράφονται στον σύλλογο μας και να συμμετέχουν στις ομαδικές και ατομικές μας διοργανώσεις εάν και μόνο εάν η εγγραφή τους γίνεται μέχρι το τέλος του πρώτου γύρου του εσωτερικού ομαδικού πρωταθλήματος μας της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου(δηλαδή μέχρι τις 24:00 της ημέρας που διεξάγετε η τελευταία αγωνιστική του πρώτου γύρου του εσωτερικού μας πρωταθλήματος της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου).

7,08 Σε περίπτωση Αποβολής για τον οποιονδήποτε λόγο ομάδας από το Ομαδικό Πρωτάθλημα ,οι πόντοι και τα αποτελέσματα της ομάδας αυτής μηδενίζονται από όλες τις αγωνιστικές και την βαθμολογική κατάταξη του Πρωταθλήματος(μη γενόμενα) αλλά και την κατάταξη του Ομαδικού Κυπέλλου και γενικώς αφαιρείται από το Αγωνιστικό Πρόγραμμα καθώς και τις λίστες κατάταξης της εκάστοτε Αγωνιστικής Περιόδου. Δικαίωμα μεταγραφής των παικτών/αθλητών της ομάδας αυτής θα έχουν οι οικονομικά ενήμεροι παίκτες/αθλητές της, εντός τριών(3) αγωνιστικών ,με την προϋπόθεση οτι δεν έχουν πραγματοποιήσει άλλη μεταγραφή εντός της τρέχουσας Αγωνιστικής Περιόδου ,από και προς την ομάδα που έχει αποβληθεί .Διατηρούν το δικαίωμα συμμετοχής τους οι οικονομικά ενήμεροι παίκτες/αθλητές της στα Εσωτερικά Βαθμολογικά Τουρνουά του συλλόγου. Επίσης το δικαίωμα των τριών(3) αγωνιστικών ισχύει εάν υπάρχουν διαθέσιμες στο εκάστοτε Αγωνιστικό Πρόγραμμα πριν την λήξη του δεύτερου γύρου. Κατά την διάρκεια διεξαγωγής των PLAY OFF καμία μετακίνηση παικτών/αθλητών δεν επιτρέπεται.

8,00 ΕΝΣΤΑΣΕΙΣ - ΠΟΙΝΕΣ - ΑΝΑΒΟΛΕΣ - ΠΕΙΘΑΡΧΙΚΑ ΠΑΡΑΠΤΩΜΑΤΑ

8,01 Αναβολή αγώνα γίνεται μόνο σε πολύ έκτακτες περιπτώσεις, όπως θεομηνίες, απεργίες συγκοινωνιακών μέσων, σοβαρό ομαδικό ατύχημα σε παίκτες μιας ομάδας,μετά από απόφαση του Δ.Σ., κ.λ.π.

8,02 Ο αρχηγός της ομάδας πρέπει να ειδοποιήσει την επιτροπή για το συμβάν, και να πάρει έγκριση για την αναβολή και να ειδοποιήσει την αντίπαλη ομάδα. Ο αναβληθείς αγώνας πρέπει οπωσδήποτε να γίνει το αργότερο μέχρι το τέλος της ίδιας εβδομάδας για να βρίσκονται όλες οι ομάδες στην ίδια αγωνιστική ημέρα.

8,03 Ομάδα που δεν παρουσιασθεί σε αγώνα χάνει τον αγώνα χωρίς να παίρνει τον 1 βαθμό της ήττας, αλλά παίρνει και επιπλέον -4 βαθμούς. Αν αυτό συμβεί πάνω από 2 φορές τότε η ομάδα αυτή μηδενίζεται και αποβάλλεται οριστικά από την διοργάνωση για όλη την διάρκεια της τρέχουσας αγωνιστικής περιόδου.

8,04 Ο αρχηγός της ομάδας που βρισκόταν στον αγώνα υποχρεούται να γράψει στο φύλλο αγώνα ότι η αντίπαλη ομάδα δεν προσήλθε.

8,05 Ένσταση μπορεί να υποβληθεί γραπτώς προς το Δ.Σ. εντός 48 ωρών από την ημέρα του συμβάντος. Αναγράφεται ο λόγος της ένστασης πίσω από το φύλλο αγώνα και υπογράφεται. Η ομάδα που υποβάλλει ένσταση υποχρεούται να καταβάλει το ποσό των 30,00€ για την εκδίκασή της. Σε περίπτωση που δικαιωθεί η ομάδα που υποβάλλει την ένσταση τα χρήματα επιστρέφονται, αν όχι μένουν στο ταμείο του συλλόγου.

8,06 Οι ενστάσεις εκδικάζονται από την πλειοψηφία του Δ.Σ. και η απόφαση είναι τελεσίδικη.

8,07 Η παρουσία σε συγκεντρώσεις αρχηγών(προκαθορισμένες και έκτακτες) είναι υποχρεωτική. Σε περίπτωση απουσίας του αρχηγού ή κάποιου εκπροσώπου της ομάδας από τις προκαθορισμένες συγκεντρώσεις θα έχει ως αποτέλεσμα, την ποινή των -6 βαθμών από τη γενική βαθμολογία της

ομάδας του. Σε περίπτωση απουσίας του αρχηγού ή κάποιου εκπροσώπου της ομάδας από έκτακτη συγκέντρωση αρχηγών, τότε η ομάδα θα τίθεται υπό επιτήρηση και σε περίπτωση που επαναληφθεί η απουσία τους από οποιαδήποτε συγκέντρωση προκαθορισμένη ή έκτακτη τότε η ομάδα θα τιμωρείται με ποινή **-8** βαθμών από την γενική βαθμολογία της.

8,08 Πειθαρχικά παραπτώματα θεωρούνται:

- η μη τήρηση των εσωτερικών κανονισμών του συλλόγου
- η μη τήρηση του καταστατικού του συλλόγου
- απρεπείς συμπεριφορά και ασέβεια μεταξύ των μελών-παικτών του συλλόγου
- απρεπείς συμπεριφορά και ασέβεια απέναντι στο Δ.Σ. και στις αποφάσεις του
- προσβλητική συμπεριφορά απέναντι στο σύλλογο
- γενικά πράξεις που αποσκοπούν σε δυσφήμιση του συλλόγου, απώλεια εσόδων του

συλλόγου, διάλυση ομάδων του συλλόγου, απομάκρυνση μελών-παικτών απο τον σύλλογο, η δημιουργία συμπράξεων με σκοπό την μη ομαλή λειτουργία των παικτων-ομάδων-διοργανώσεων του συλλόγου.

9,00 ΤΙ ΠΡΕΠΕΙ ΚΑΙ ΤΙ ΔΕΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΚΑΝΕΙ Ο ΤΣΟΚΕΡ ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΠΟΥ ΓΡΑΦΕΙ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

9,01 Ο τσόκερ δεν πρέπει να μιλάει

9,02 Ο τσόκερ δεν πρέπει να κινείται.

9,03 Ο τσόκερ δεν πρέπει να κοιτάει τον παίκτη , μόνο τον στόχο.

9,04 Ο τσόκερ δεν πρέπει να αναφωνεί το σκορ ενός βέλους εκτός αν του ζητηθεί.

9,05 Ο τσόκερ δεν πρέπει να λέει στον παίκτη τι να παίζει (Δ8) ή πως τελειώνει ένα νούμερο (86=T18 + Δ16). Επιτρέπεται να πει στον παίκτη και μόνο όταν το ζητάει, τι υπόλοιπο έχει.

9,06 Ο τσόκερ δεν επιτρέπεται να αλλάξει το σκορ εκτός και αν οι δύο παίκτες συμφωνήσουν.

9,07 Ο τσόκερ δεν επιτρέπεται να αλλάξει την τελευταία βολή (σκορ) ενός παίκτη εφόσον έχει ρίξει έστω και ένα βέλος από την επόμενη.

9,08 Ο τσόκερ δεν πρέπει να κινηθεί πριν να ριχθούν και τα τρία βέλη κάθε βολής. Επιτρέπεται μόνο μετά το τέλος της βολής.

9,09 Ο τσόκερ πρέπει να είναι ανέκφραστος κατά την ρίψη των βελών.

9,10 Ο τσόκερ δεν πρέπει να αλλάζει την πλευρά που γράφει στον πίνακα , για τον κάθε παίκτη, ανάλογα με το ποιος παίζει πρώτος. Η πλευρά του κάθε παίκτη στον πίνακα είναι σταθερή.

9,11 Ο τσόκερ πρέπει να χρησιμοποιεί μόνον αριθμούς και όχι σύμβολα στη γραφή του.